

クイズでレッツゴー

# QUIZ DE LET'S GO!!

——ゲーム前の心得——



**GREAP**

—— M I N K ——



はじめに

この度は、当社のクイズゲーム「クイズ で レッツゴー」を



お買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。

ゲームを快適にプレイして頂くためマニュアルをよく読まれ、

内容をよくご理解頂いた上で

プレイされる事をお薦め致します。

## CONTENTS

	ストーリー..... P 2	
	ゲームを始める前に..... P 3	
	ゲームスタート..... P 4	
	アイテム..... P 6	
	スタッフ..... P 7	
	トラブルについて..... P 8	
	ユーザーサポート..... P 8	

## 【物語】

平和な日々を送っているこの世界で、異服をまとった女達が各国を荒らし回っているという噂が人々の間で広まっていた。ある日、その者達の魔の手がついにこの国に訪れた。その者達は深夜、皆が寝静まった頃に城に忍び込み、一通の手紙を残して王子を連れ去った。手紙の内容はこうである。

「王子を帰して欲しくば、日暮れまでにクイズ勝負をしながら我が城まで取り戻しに来なさい。

もしこの申し出を拒む、又は勝負に貴方が負ければ王子の命は元より、国中のいたる所に仕掛けた火薬で国を滅ぼす。

勝負を出来るのは一人だけ、それと簡単なルールを付加しておこう。

- 一、クイズの途中で逃げ出すべからず。
- 一、クイズ途中の降参は認めない。
- 一、特殊ポイントでは、クイズを二回又は三回クリアせねばならない。
- 一、特殊ポイントで負けた者は、その場で身に付けている衣服を脱ぐべし。

これらのルールを破るとどうなるか分かるね。

せいぜい頑張りなさい。」

国王は、クイズ世界一と名を轟かせた娘「とき子」を城に呼び寄せ、王子の命とこの国の命運を託した。

快く引き受ける「とき子」、王子と国、そして彼女の命運は……。

## 【動作環境】

NEC PC9801VM21・UV21以降、EPSON PCシリーズに対応しています。また、98NOTE等のラップトップの場合はアナログカラーディスプレイが必要です。

但し486マシンなどの高速CPU搭載機は正常動作しない場合があります、この場合は動作クロックをダウンさせて下さい。

ハードディスクインストール機能がおまけとして付加されています。詳しくは、Aディスクのドキュメントファイルを参照して下さい。また、ハードディスクインストール機能についてのご質問・お問い合わせ等については一切ご容赦願います。

## 【ゲームの起動】

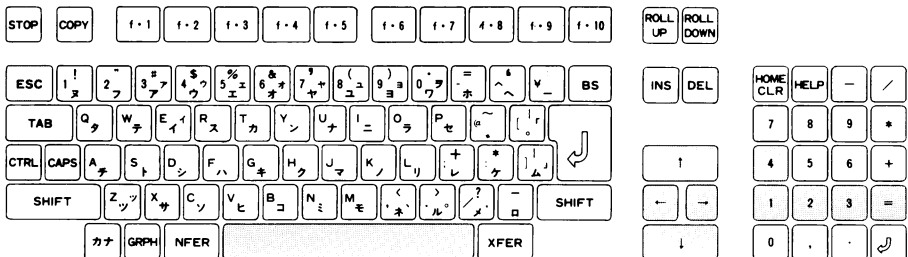
パソコンの電源を入れ、「クイズ で レッツゴー」のディスクAをドライブAにディスクBをドライブBへセットしてリセットを押して下さい。

また、98NOTEの場合はRAMドライブをAドライブに内臓フロッピドライブをBドライブに設定しRAMドライブに「クイズ で レッツゴー」のAディスクをコピーして起動して下さい。

以降、メッセージに従ってディスク交換等を行って下さい。

## 【操作キー】

ゲーム操作は、全てキーボードで行い、以下のキーを使用します。



### ●(スペース) キー

メニューの決定。または、グラフィックモード・ミュージックモードのNEXT。  
スロットのスタート・ストップ。

### ●(ESC) キー

グラフィックモード・ミュージックモードの中断。

### ●(→) (←) (↑) (↓) キー

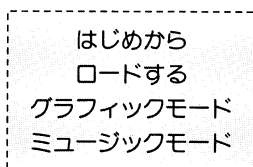
メニューの選択、マップ移動の分岐。

### ●テンキーの(1)(2)(3)(4)(=) キー

クイズの解答入力。(4)と(=)は同じ動作をします。

## 【ゲームの開始】

ゲームを起動するとタイトルと以下の様なメニューが表示されます。



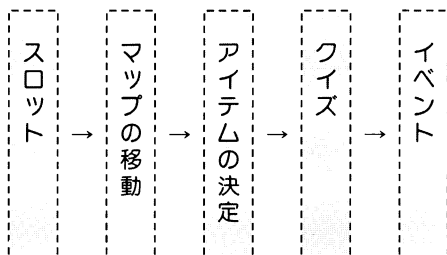
- 1) はじめから  
ゲームを始めから始めます。
- 2) ロードする  
以前にセーブした所から始めます。
- 3) グラフィックモード  
ゲーム中見たグラフィックをもう一度見る事ができます。
- 4) ミュージックモード  
ミュージックを聞く事が出来ます。
- 5) この画面で（ESC）キーを押すとセーブデータ初期化メニューが現れます。

## 【ゲームの進行】

このゲームはマップ3面より構成されています。

各マップは、以下のようなゲームサイクルを繰り返すことで進行します。

主なゲームサイクル



- 1) スロット  
スペースキーを押すとスロットが回転を始めます。もう一度スペースキーを押すと止まります。
- 2) マップの移動  
スロットの内容に従いマップを移動します。分岐がある場合は矢印キーで方向を指定して下さい。
- 3) アイテムの決定  
マップ上のチェックポイントに止まるとクイズが始まりますがその前に使用するアイテムを決めることが出来ます。
- 4) クイズ  
クイズが始まります。
- 5) イベント  
イベントが行われます。

## 【クイズ】

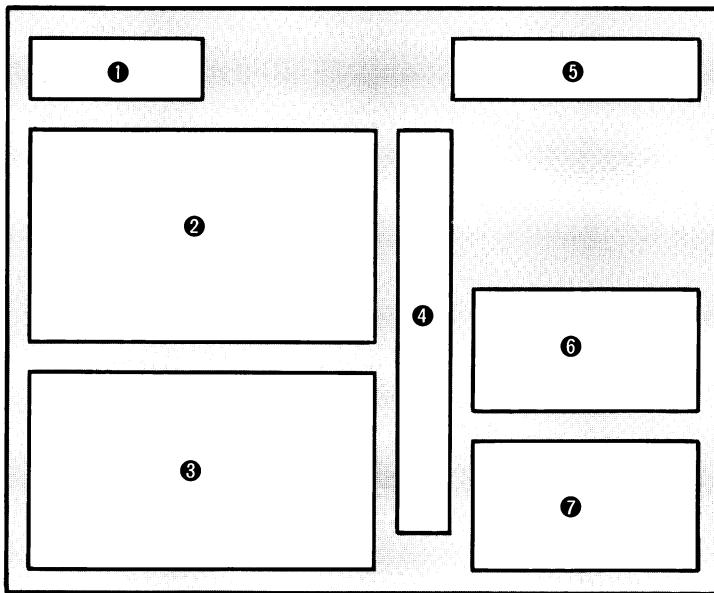
マップ上の各チェックポイントには、それぞれ正解ノルマが課せられていますのでこれをクリアして下さい。

クイズは、出題問題の答えを解答時間内に4つの解答群から1つ選んでその番号を押して下さい。

問題を間違えるとHPが1つつ減り、0になるとゲームオーバーです。

また、得点20000点毎にHPが1加算されます。

## 【クイズ画面のレイアウト】



- ① スコアを表示します。
- ② クイズの問題を表示します。
- ③ クイズの解答を表示します。
- ④ 解答時間をグラフで表示します。
- ⑤ 残りクレジット数を表示します。
- ⑥ チェックポイントの正解ノルマ数を表示します。
- ⑦ 残りHPを表示します。

## 【アイテム】

アイテムは7種類あり、アイテムの取得はスロットで「あいてむ」が出たときとイベントによる取得の2種類があります。

また、アイテムの効果は次の通りです。

タイマー速度減少 : クイズの解答時間が2倍になります。

H P 回復 : HPが5まで回復します。

H P 増加 : アイテムを使用したクイズに限りHPが+5されます。

3 択 : アイテムを使用したクイズに限り解答が3択になります。

無 敵 : アイテムを使用したクイズに限りどの解答をしても正解になります。

ノルマ数減少 : アイテムを使用したクイズに限り正解ノルマが半分になります。  
(小数点以下切り捨て)

クレジット増加 : クレジットが+1されます。

## 【セーブ】

セーブは1面クリア毎に行う事ができます。

セーブデータが1つしかありませんのでクレジットとの兼ね合いを考えながら行って下さい。

## 【ゲームオーバー】

HPが0になるとゲームオーバーとなります。

クレジットが残っているときは、コンティニュー画面が表示されカウントダウンが始まりますので0になる前にスペースキーを押すとコンティニューする事が出来ます。





## STAFF

企画・シナリオ……………山崎 隆

原画……………森樹 サキ

K

CG作成……………RAI

K

福原 忍

酒井 のりお

プログラム……………はやかわ よしき

BGM・SE……………沢田 聡

クイズ制作……………MINKスタッフ一同

企画・制作 MINK  
(グレート大阪開発室)



## ||||||| トラブルについて |||

### ■トラブルと思う前に…

#### ソフトが動作しない時

- 御使用のコンピューターの機種とソフトは対応していますか？
- 電源はONになっていますか？

#### 画面が真っ暗で何にも見えない時

- ディスプレイの電源はONになっていますか？
- ディスプレイのケーブルはしっかりと接続されていますか？
- 画面の明るさは適当な調整をしていますか？

#### 音が鳴らない時

- ボリュームは適当ですか？

以上のことを確かめた上でうまくいかない時は、機種、周辺機器等を御確認の上、弊社ユーザーサポートまで御連絡下さい。

尚、ゲームの性質上の解法についてのお問い合わせは、誠に勝手ながらお断わりさせていただきます。

## ||||||| ユーザーサポートについて |||

グレイト株式会社 ユーザーサポート係

電話番号 (06) 775-6296

受付時間 PM1:00～PM5:00 (土・日・祭日は除く)

尚、当ソフトはコピープロテクトはかかっていませんので、バックアップを取ってプレイされることをお勧めします。

また、ハードディスクインストールについてのお問い合わせはご容赦下さい。



**GREAP**

— M I N K —

**グレイト株式会社**

〒543 大阪市天王寺区上本町8丁目2-7(スカイヒル上八) ☎(06)775-6296